SCHIFFEVERSENKEN

Schiffe sind auf Spielfläche so zu verteilen, daß sie sich maximal nur an den Ecken berühren. Treffer mit „x“ markieren, Wasser mit „o“ markieren.
„Treffer versenkt“ sagen, wenn ein Schiff komplett getroffen ist. Viel Spaß! Klaus S. Fischer

Spieler:

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

	A	B	C	D	E	F	G	H
1x4	1	2	3	4				
2x3	1	2	3		1	2	3	
3x2	1	2		1	2		1	2
4x1	1		1		1		1	

Spieler:

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

	A	B	C	D	E	F	G	H
1x4	1	2	3	4				
2x3	1	2	3		1	2	3	
3x2	1	2		1	2		1	2
4x1	1		1		1		1	

Spieler:

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

	A	B	C	D	E	F	G	H
1x4	1	2	3	4				
2x3	1	2	3		1	2	3	
3x2	1	2		1	2		1	2
4x1	1		1		1		1	

Spieler:

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

	A	B	C	D	E	F	G	H
1x4	1	2	3	4				
2x3	1	2	3		1	2	3	
3x2	1	2		1	2		1	2
4x1	1		1		1		1	

Spieler:

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

	A	B	C	D	E	F	G	H
1x4	1	2	3	4				
2x3	1	2	3		1	2	3	
3x2	1	2		1	2		1	2
4x1	1		1		1		1	